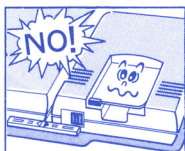
HE
system
CD·ROM2
SYSTEM
PC Engine
ファイティング・ストリート
FIGHTING STREET

このたびは、ハドソンのCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

●セット時の注意

スイッチを入れたまま、カードを出し入れしない。

PC-Engine
CD-ROM SYSTEM
VER. 1.00
PUSH RUN BUTTON!
1988 NEC Home Electronics,Ltd.
1988 HUDSON SOFT

①まずINTERFACE UNITとCD·ROM²、PC Engineが正しく接続されているかどうか確認してください。

②CD-ROMディスクを楽しむためには、システムカードが必要です。CD-ROMディスクをCD·ROM²に、システムカードをPC Engine本体にしっかり差し込んだのちに、INTERFACE UNIT、PC Engine本体の順にスイッチを入れてください。

③また、PC Engine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差しを行うと、PC Engine本体及びINTERFACE UNITの故障の原因になりますので、絶対に行わないでください。

④CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトルなどが記されている面)が上になるようにCD·ROM²にセッティングしてください。

⑤CD-ROM²システムが正常に作動している場合は、左のような画面が最初に表示されます。この画面が表示されない場合は、INTERFACE UNITについている「取扱説明書」を参考にしながら、操作方法にまちがいがないかどうか確認してください。

CD-ROMディスクは、CD·ROM² SYSTEM専用のゲームソフトです。

＊CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

★万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

CD-ROMディスク●保管上の注意

COMPACT disc

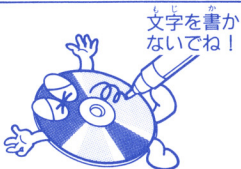
汚さないで！

●信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）を汚さないようにしてください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。

汚れた時は、やわらかい布でふいてね！

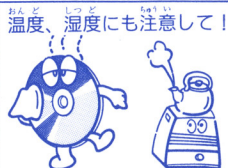
●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。

やさしく、出し入れ！

文字を書かないでね！

●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

孔を大きくしないで！

いつまでも大切にね！

●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

「ファイティング・ストリート」は、世界5カ国を舞台にした格闘アクションゲームです。
CD−ROMディスクならではの多彩なアクションシーンと迫力あるサウンドを存分にお楽しみください。
なお、このゲームでVSプレイを楽しむには、マルチタップ、ジョイパッド3などの拡張用周辺機器が必要です。

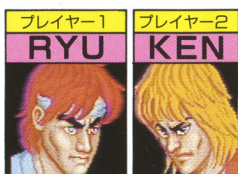
ファイティング・ストリート FIGHTING STREET

●取扱説明書●

本書をよくお読みの上、ゲームをお楽しみください。

MUSICAL PLAN LTD.　MUSIC　PRODUCER 中神紀之　ARRANGED BY 生福

●モード及びプレイヤーセレクトについて

CD-ROM²システムを作動させると、左のような初期画面が出現。そこでRUNボタンを押すと、ゲームのモードセレクト画面になります。
モードセレクト画面では、SELECTボタンでカーソルを移動して、1人用プレイ（対コンピュータ）か2人用プレイ（VSプレイ）を選択。RUNボタンでモードを決定します。

1人用プレイの場合には、使用するパッドによって、RYU(プレイヤー1)とKEN(プレイヤー2)の2人のプレイヤーを使い分けることができます。

※リセット方法／RUNボタン＋SELECTボタンで、初期画面に戻ります。

●画面表示について

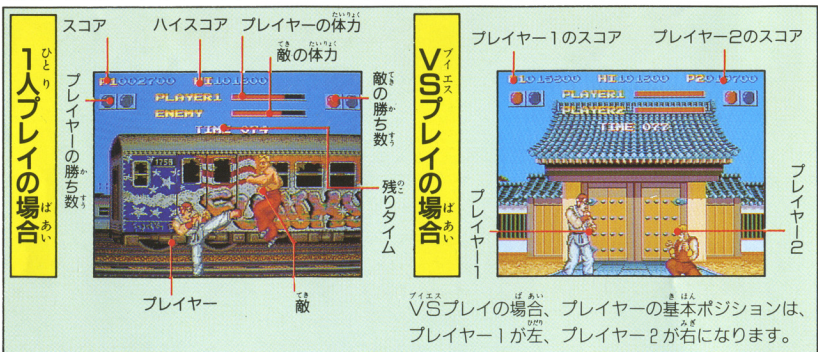
画面表示のそれぞれの意味は、下に示してある通りです。1人プレイの場合にプレイヤー2を使用すると、プレイヤーのポジションなどが、左右逆になります。

VSプレイの場合、プレイヤーの基本ポジションは、プレイヤー1が左、プレイヤー2が右になります。

●ゲーム構成について

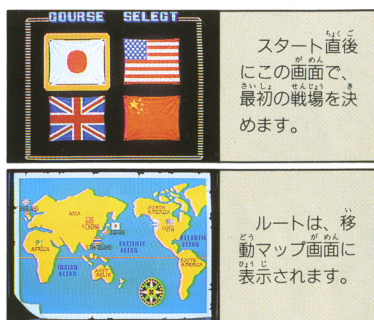
1人プレイの場合、ファイトは5カ国10人を相手に勝ち抜き方式で行われます。
その際のルートは、最初の国（タイを除いた4カ国）を選んだ時点で自動的に設定されます。
どのコースを選んだ場合にも、最終目的地は、タイになります。

スタート直後にこの画面で、最初の戦場を決めます。

ルートは、移動マップ画面に表示されます。

●勝敗について

ゲームはダメージ制。敵の体力をすべて奪い、打ち倒せばまず1勝（残りタイムが0になった時には、その時点で体力が多く残っている方の勝ちとなります）。先に2勝した方が勝ちをおさめ、次の相手と対戦することができます。

●名前登録について

高得点を獲得すると、下のような画面に名前を登録することができます（名前の入力は、方向キーで行います）。登録したランキングは、インターフェイス内のバックアップRAMに保存されます（ファイル名は「FGT．STREET」です）。

●対戦キャラクター

日本	アメリカ	中国	イギリス	タイ
RETSU ジャンプキックを得意とする敵。間合いに注意して戦うことが大切。	JOE 身が軽い。ローリングソバットの連続攻撃を仕掛けてくる。	LEE カンフーの使い手。速い動きと連続攻撃が特徴。派手さはないが堅実。	BIRDIE ヘッドバット攻撃が得意。その威力はかなりのもの。怪力で動きも速い。	ADON 空中で回転し、連続攻撃を仕掛けてくる。パンチは要注意。
GEKI 忍者の子孫。手裏剣と腕にはめた鉄の爪が武器。ときおり姿を消す。	MIKE 元ボクサー。パンチに威力があり、接近戦には非常に強い。	GEN ちょっと変わった拳法を使う。ドンドン間合いをつめてくる。	EAGLE 2本の鉄の棒を持ち、何回もスピンアタックを仕掛けてくる。	SAGAT 最強最後の敵。波動拳を繰りだしてくる。技はすべて超破壊力。

●コントロールの方法について

基本的なキャラコントロールの方法は、右に示している通り。パンチおよびキックは、ボタンを押している時間によって「弱」(0.1秒程度)、「中」(0.2秒程度)、「強」(0.4秒程度)、の3つの強さに別れます。
ボタンのパンチ、ボタンのキックと、方向キーを組み合わせて様々な技を繰りだしてください。
なお、プレイキャラの体の向きは、敵に向い合うよう自動的に設定されます。
また、下のようなキー操作をすると、必殺技を繰りだすことができます。

■パッド操作法■

キャラの移動　セレクト　モード機能　ポーズ　キック　パンチ

左上へジャンプ　ジャンプ　右上へジャンプ　左へ移動　右へ移動　しゃがむ

特殊な操作について

敵と反対側の方向キーを押すと、プレイヤーは防御態勢を取り、相手からのダメージを防ぐか最小限にとどめることができます。

●3大必殺技について

波動拳

気合いをため、エネルギーの塊を発射。方向キーを⇩→⇘→⇨の順にすばやく押し、Ⓘボタンを押すと出る。

竜巻旋風脚

華麗に空を舞い、強力な回し蹴りを繰りだす。方向キーを⇩→⇙→⇦の順にすばやく押し、Ⓘボタンを押すと出る。

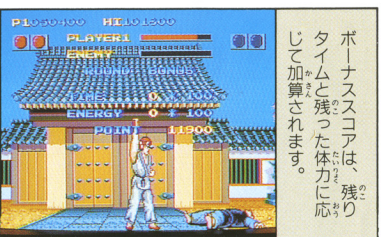
昇竜拳

低い姿勢から、アッパーカットとひざ蹴りを繰りだす。方向キーを⇨→⇩→⇘の順にすばやく押し、Ⓘボタンを押すと出る。

※上で示しているのは、敵が右側にいる場合の操作です。左にいる場合、キー操作は、左右逆になります。

●各技のダメージとスコアについて

技の種類		頭にヒット		頭以外にヒット	
		得点	ダメージ	得点	ダメージ
立ちパンチ	弱	100	2	100	1
	中	500	6	300	6
	強	1000	8	500	8
かがみパンチ	弱	200	4	100	2
	中	300	8	200	4
	強	500	8	500	8
ジャンプパンチ	弱	200	4	100	2
	中	500	8	300	6
	強	500	8	500	8
立ちキック	弱	300	4	200	4
	中	500	8	300	6
	強	1500	10	1500	8
かがみキック	弱	200	2	100	1
	中	300	4	300	4
	強	500	8	300	6
ジャンプキック	弱	300	6	200	4
	中	500	8	500	6
	強	1000	10	1000	8
昇竜拳		5000	20	5000	20
竜巻旋風脚		5000	20	5000	20
波動拳		5000	20	5000	20

プレイヤーの技の威力と得点は、左の表の通りです。
＊威力は体力ゲージ全体を48ポイントとし、ポイント制で表しています。＊旋風脚と波動拳は、相手が受けの構えをしている時は、威力が4または8に減少します。また、タイでは、相手が受けの構えをしている時は、旋風脚と波動拳は全く効きません。

ボーナススコアは、残りタイムと残った体力に応じて加算されます。

●ボーナスステージ

国と国の間には、ボーナスステージが用意されています。ボーナスステージで最高点を取ると（タイムオーバーの場合は除く）、クレジットが1UPします。

●その他

クレジットはゲーム開始以前は3。コンティニューするたびに−1となり、0になるとゲームオーバーです。
5カ国10人を倒しエンディングを迎えると、難易度がアップし、2周目が始まります。4周目以降、難易度は変わりません。

PCエンジン CD-ROMシステム
ROM ROM
CD·ROM² SYSTEM
ファイティング・ストリート
FIGHTING STREET

本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡

HCD8002